

Qu'est ce Docker ?

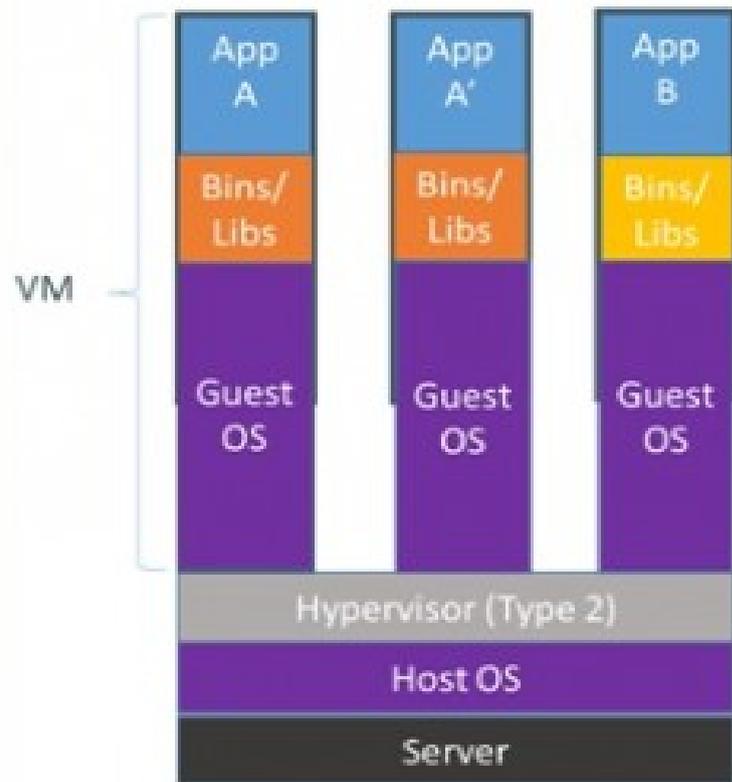
- Gestionnaire de containers
- Basé sur LXC (control groups , kernel namespace chroot)
- Ecrit en Go

La philosophie :

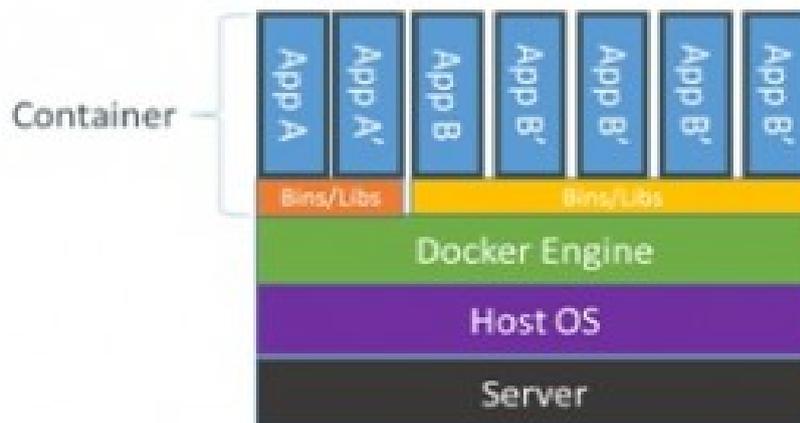
On part d'un OS et on y ajoute des applications containerisées.

Différence avec la virtualisation

Containers vs. VMs



Containers are isolated, but share OS and, where appropriate, bins/libraries



Avantages par rapport à la virtualisation

- * Pas d'OS supplémentaire
- * Bien plus léger
- * Lancement beaucoup plus rapide
- * Migration plus simple car un conteneur a un faible poids
- * Très implémenté sur les clouds (Amazon, Google, Microsoft, OVH...)

Avantages côté développement

- Accélération des déploiements
- Bascule facile de dev/test en prod

Avantages côté production

- Facilité de montée en charge
- Boot très rapide du container

Système de build

- Rapide (cache)
- Fiable et reproductible
- Facile à apprendre (proche du shell)

Les limites de docker

- Un container créé sous linux ne pourra pas fonctionner sous windows
- La sécurité, LXC n'isole pas bien les ressources utilisées par le container. Risque qu'un container empiète sur les ressources d'un autre.
- Pas d'interface de gestion graphique éprouvée

Docker permet de: créer, éditer, publier et exécuter des containers.

Dockerfile : Fichier source qui contient les instructions, éléments à installer, c'est un fichier de configuration.

Image : Compilation d'un fichier Dockerfile pour former une image portable, prête à être déployée (classe en POO)

Container : Exécution d'une image, mise en container d'une image (objet en POO)

Les images de dockers (<http://hub.docker.com>)

~100 images officielles

→ Distrib. Linux : debian, Ubuntu, CentOS, Fedora...

→ composants : MySQL, PostgreSQL, MongoDB, NGINX...

→ langages : python, ruby, java, go,...

→ applications : wordpress...

~ 150 000 images contribuées

Modèle git (

- ~100 000 dépôts Github avec un Dockerfile
- ~1000 contributeurs du code de Docker
- Des milliers de projets s'intégrant avec Docker
- Quelques outils « officiels » :
 - Machine (déploiement de serveurs Docker)
 - Compose (gestion d'applications multi containers)
 - Swarm (agrégation de plusieurs hôtes Docker)

Démo

Webographie

Docker

<http://www.journaldunet.com/solutions/cloud-computing/docker-definition-avantages-inconvenients.shtml>

<http://training.docker.com>

Vidéos de docker des jdev

https://webcast.in2p3.fr/videos-introduction_a_docker

https://webcast.in2p3.fr/videos-jdev2015_docker_et_les_architectures_orientees_service

Survivor Kit 1/2

- création simple d'un conteneur
 - `docker run -it ubuntu bash`
- lister les conteneurs
 - `docker ps -a`
- supprimer un conteneur
 - `docker rm n°conteneur`
- build un dockerfile (dans le rép du Dockerfile)
 - `docker build -t test .`
- supprimer tous les conteneurs
 - `docker rm $(docker ps -a -q)`
- supprimer des images
 - `docker rmi n°image`
- rechercher une image
 - `docker search nom`
- télécharger une image
 - `docker pull httpd`

Survivor Kit 2/2

- Persistence - créer une images volume pour la persistance
 - `docker build -t vol .`
- Persistence - lancer le volume
 - `docker run --name volume vol bash`
- Persistence - lancer un conteneur lié au volume
 - `docker run -it --volumes-from volume ubuntu bash`
- utiliser un volume
 - `docker run -it --volumes-from vol ubuntu bash`
- lancer un conteneur en monde démont
 - `docker run -dit ubuntu bash`
- lancer le conteneur nginx
 - `docker run -dti -p 80:80 --name ng5 nginx_ubuntu`
- import / export
 - `docker export 9d0045d5fa7a > container-nginx.tgz`
 - `cat example.tgz | sudo docker import - example`